

שוק הדרקונים הצרף

המשחק מכיל:

- 1 לוח משחק
- 10 סירות
- 4 יורשים (בצבעים שונים)
- 2 קוביות
- 40 מטבעות עם אוצרות
- 12 מטבעות זהב
- 13 קלפי משימה אדומים
- 10 קלפי משימה כחולים



האנני

משחקים חכמים לילדים

7+
2-4
45 MIN



מבוא

הנסיכה סו, היא נסיכת מפרץ הדרקון ובסוף השבוע הזה היא מתחנת. לכבוד האירוע, אתה צריך לשלוח את היורש שלך להשיג אוצרות ומתנות בשביל הנסיכה. זו הרפתקה מהנה בשבילו לרוץ ולקפוץ מסירה לסירה, כדי לאסוף את האוצרות הטובים ביותר מתחת לאף של יורשים ממשפחות אחרות.

מטרת המשחק

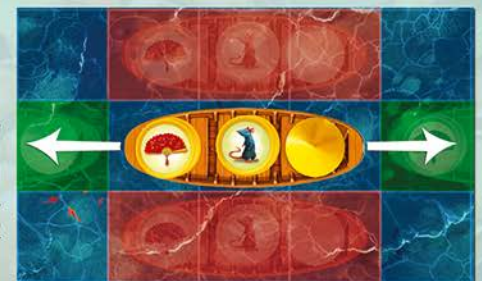
לאסוף את האוצרות והמתנות המצויירות בכרטיס המשימה שלך, ולחזור לרציף שלך כדי לשמור על האוצרות שאספת. השחקן הראשון שהשלים 2 קלפי משימה זוכה במשחק!

הכנת המשחק

- 1. הנח את הלוח במרכז השולחן. כל אחד בתורו מניח סירה על הלוח עד שכל הסירות ממוקמות. הסירות חייבות לתפוס בדיוק 3 משבצות על הלוח, אבל אסור להן לכסות סירה אחרת.
 - 2. בסירות יש 2 מקומות להנחת האוצרות והמתנות. הנח 2 מטבעות עם אוצרות/מתנות על כל אחד מהמקומות האלה.
 - 3. כל שחקן לוקח יורש (חייל) ומניח אותו על הרציף המתאים לצבע שלו (נקודת ההתחלה).
 - 4. משחק ל-2 שחקנים: השחקנים משחקים בפינות הנגדיות בלוח (באלכסון).
 - 5. ערבב את קלפי המשימה הכחולים והנח אותם בערמה עם הפנים כלפי מטה, ליד הלוח. הנח את קלפי המשימה האדומים בחזרה בקופסא. הקלפים האלו משמשים רק לגרסה המתקדמת (ראה בעמ' הבא). כל שחקן לוקח כרטיס ומניח אותו עם הפנים כלפי מעלה. הקלפים האלו מראים את 4 האוצרות/המתנות שהיורש צריך להביא חזרה, כדי להשלים את המשימה.
 - 6. הנח את מטבעות הזהב ואת 2 הקוביות בצד אחד של הלוח. השחקן הצעיר ביותר מתחיל.
- המשחק מתקדם בכיוון השעון בהתאם להוראות המשחק. כל שחקן לוקח:
- 7. שחקן ראשון - 0 מטבעות זהב
 - 8. שחקן שני - 1 מטבע זהב
 - 9. שחקן שלישי - 2 מטבעות זהב
 - 10. שחקן רביעי - 3 מטבעות זהב
- עכשיו המשחק יכול להתחיל!**

סבב המשחק

כל שחקן בתורו זורק את 2 הקוביות. סכום הנקודות ש-2 הקוביות הוא מספר הפעולות ששחקן יכול לעשות בתורו.



סוגי הפעולות ששחקן יכול לעשות:

1. להזיז סירה לכיוון אחד קדימה או אחורה: בפעולה 1 ניתן להזיז את הסירה בכיוון אחד כמה משבצות שרוצים, עד קצה הלוח או עד שנתקלים בסירה אחרת (מחסומים אלה עוצרים אותך).

שים לב! סירות עם מלח באמצע

לא לניתן להניח בקצה הלוח אלא רק במרכז!



דוגמא להכנת משחק עם 4 שחקנים

2. לסובב סירות:

בכל סירה יש מלח והוא מרכז התנועה של הסירה (נקודת הסיבוב).
היזהר! לסירות אחדות יש מלח בצד אחד או בצד השני, כשבחלקן יש
מלח באמצע. סירות תמיד פונות 90 מעלות ומסיימות במקביל ללוח (לא אלכסון).
לסירות צריך להיות מרווח דרוש, כדי לעשות את הסיבוב ללא מכשולים. המרחב שהסירה צריכה
לסיבוב מודגם בתמונה שמשמאל בצבע ירוק. כל רבע סיבוב (90 מעלות) = פעולה 1.

שים לב: אם יש סירות אחרות שמפריעות לתזוזה של הסירה או לסיבוב שלה,
אז לא ניתן להזיז או לסובב אותה כשאינן לך מספיק רווח תזוזה.

3. הזזת היורש:

היורשים יכולים לזוז ברגע שהם על הרציף
שלהם (פינת המשחק שבאותה צבע). הם
יכולים לזוז מעל יורשים אחרים ואוצרות, אבל
לא יכולים לעמוד על אותו ריבוע שנמצא בו יורש אחר. כל ריבוע שהיורש עבר דרכו נספר כפעולה 1.
יורש לא יכול לזוז מעל מלחים בסירות (ראה תמונה - אפשרויות תזוזה). בזמן שהיורשים זזים אפשר
לקחת אוצרות ומתנות שנמצאים על הסירות, בתנאי שאינן לך כבר אוצר כזה וזה חלק מהמשימות
שלך בקלף. מותר לקחת אוצרות שנמצאים מתחת ליורשים אחרים, רק אם אתה נמצא בצמוד אליהם
ובקשה זו מהיורש האחר אינה נספרת כפעולה.

לדוגמה: "סליחה אני רק עובר כאן לידך, אבל צריך את פסל הבודהה שמתחתך".



אפשרויות תזוזה ליורש הורוד

- 3. שחקנים יכולים להשתמש בפעולות איך שהם רוצים ולבצע אותם בסדר שהם בוחרים.
- 3. אם לא השתמשת בכל הפעולות בתורך, אתה יכול לקחת מספר מטבעות זהב כמספר הפעולות שלא השתמשת בהם. (לדוגמה: אם בקוביות יצא לך
7 פעולות וביצעת רק 5, זכותך לקחת 2 מטבעות זהב). אם לא נשארו מספיק מטבעות בקופה, אתה יכול לקחת אותם משחקנים אחרים שיש להם הכי
הרבה מטבעות. אם יש שוויון, אתה יכול להחליט אם לקחת מטבעות משחקן אחד או מכמה שחקנים במקביל.
- 3. אתה יכול לבדוד מקסימום 1-2 מטבעות כדי להוסיף פעולות בתור שלך. (ברגע שהשתמשת במטבע כפעולה, אתה מחזיר אותו לקופת המטבעות).
- 3. ברגע שאספת את כל האוצרות והמתנות שבקלף, אתה חייב לחזור לרציף שלך, בכדי לשמור על האוצרות והמתנות שאספת. ברגע שהגעת לנקודת
הרציף שלך, אתה חייב לשים את האוצרות בחזרה בקופסא ולקחת קלף משימה חדש ולהניח אותו מולך.

סוף המשחק: השחקן הראשון שמשלים 2 קלפי משימה וחוזר לרציף שלו מנצח במשחק.

גרסה מתקדמת/מאתגרת

בזמן הכנת המשחק: ערבב את קלפי המשימה האדומים והנח אותם עם הפנים קלפי מטה ליד הלוח. החזר את
קלפי המשימה הכחולים לקופסא. כל שחקן לוקח 2 קלפים ובוחר קלף 1 שיהיה המשימה הראשונה שלו.
הקלף הזה הוא סודי! מניחים אותו עם הפנים קלפי מטה ולא מראים אותו לכולם.
את הקלף השני מחזירים בחזרה לערמת הקלפים ומערבבים.

במהלך המשחק: מקפידים על אותם כללי המשחק הקודמים למעט הנקודות הבאות:
לאחר שהשלמת את איסוף האוצרות בקלף וחזרת לרציף שלך:

1. ברגע שהשלמת את קלף המשימה וחזרת לרציף שלך, אתה הופך את קלף המשימה עם הפנים כלפי מעלה,
כך ששאר השחקנים יכולים לראות שהשלמת את המשימה. בנוסף אתה זוכה בכח המיוחד/הבונוס של הקלף.
(ראה את פירוש הכח המיוחד/בונוס בדף הבא).
מרגע זה, בהמשך המשחק, אתה יכול להשתמש בכח המיוחד/בונוס.
בכל אחד מהכוחות המיוחדים שלך אתה יכול להשתמש רק פעם אחת בכל סיבוב.
2. המשך את המשחק - מרימים שוב 2 קלפי משימה בוחרים 1, מחזירים את השני לערמת הקלפים
ומערבבים. מניחים את קלף המשימה שבחרת לפניך עם הפנים קלפי מטה, כך ששאר השחקנים לא יכולים לראות
אותו. (סה"כ 3 סבבים במשחק).

סיום המשחק: השחקן הראשון שהשלים וביצע 3 קלפי משימה וחזר לרציף שלו מנצח.



אפשרות משחק בזוגות (ל-4 שחקנים בלבד) חוקי המשחק זהים למעט מספר כללים:

- בסיום ביצוע קלף המשימה, רק אחד מהיורשים בצוות צריך לחזור לרציף שלו, כדי לשמור על האוצרות והמתנות שאספו.
- חברי הצוות יכולים לבחור איזה מהיורשים חוזר.
- כדי לנצח את המשחק, הצוות חייב להשלים את כל 4 קלפי המשימה (2 קלפים של כל שחקן).
- אם בחרתם לשחק בקבוצות את הגרסה המתגרת, השינוי היחיד הוא, שרק אחד מהשחקנים בצוות יכול להשתמש בכוח/בנוס של הקלף.

- משחקים בקבוצות של 2 שחקנים יחד - צוות.
- הצוות מחליט יחד איזה קלף משימה לבצע מבין 2 הקלפים.
- כל סבב מחליטים יחד על אוצר 1 שרוצים לאסוף מקלף המשימה.
- בכל סבב חברי הצוות בוחרים מי מבניהם משחק.
- המטבעות שנאספו במהלך המשחק שייכים לצוות יחד.

קלפי משימה עם כח מיוחד/בנוס

כח מיוחד - שומרים על הקלף ואפשר להשתמש בו פעם אחת בכל סבב.
בנוס - לוקחים פעם אחת זהו.

פעם בסבב,
אתה יכול לעבור מעל סירה אחרת, אבל להישאר באותה שורה.



פעם בסבב,
אתה יכול להזיז את היורש שלך באלכסון.



פעם בסבב,
אתה יכול לגלגל קוביה אחת פעם נוספת.



פעם בסבב,
אתה יכול לסובב את הסירה 180 מעלות (חצי סיבוב) גם אם משהו חוסם אותך. סובב את הסירה באוויר ואז מקם אותה על הלוח ותדאג שהיורש נשאר במקום המקורי שלו.



פעם בסבב,
אתה יכול לקפוץ מעל משבצת 1 של ים בקו ישר לסירה ליד.



אתה יכול לבחור 3 אוצרות או מתנות מתוך 4 שבקלף.



פעם בסבב,
אתה יכול להזיז את הסירה שלך הצידה לאיזה מרחק שאתה רוצה, כל עוד אין משהו שחוסם אותך. חשוב: סירה עם מלח באמצע אף פעם לא יכולה להיות בקצה הלוח.



פעם בסבב,
אתה יכול להחליף מיקום עם יורש אחר על אותה סירה.



בנוס מייד
בחר קלף 1 מתוך 3 קלפי משימה במקום 2.



פעם בסבב,
אתה יכול לסובב סירה בכיוון הנגדי של המלח (כמו בתמונה).



פעם בסבב,
אתה יכול לסובב סירה בכיוון הנגדי של המלח (כמו בתמונה).



בנוס מייד
קח 3 מטבעות זהב מהקופה. אם לא נשארו מספיק מטבעות בקופה, אתה יכול לקחת אותם משחק אחר שיש לו הכי הרבה מטבעות. אם יש שוויון, אתה יכול להחליט אם לקחת מטבעות משחק אחד או מכמה שחקנים במקביל.



פעם בסבב,
אתה יכול לדלג מעל מלח.



פעם בסבב,
אתה יכול להחליף את המיקום של 2 מטבעות האוצר באותה סירה.



אייקון כזה אומר שניתן להשתמש בכוח שבקלף רק פעם אחת, עד סיום המשחק.

