

# Slide QUEST

כשמשחק וידאו פוגש משחק קופסא!

## מבוא

האנשים הרעים השתלטו על הממלכה היפה שלנו וגרמו למהומה. עליכם להציל את העולם ובמהירות! עבדו יחד כדי להוביל את האביר המתגלגל, דרך הרפתקה מפותלת וסוערת המלאה במכשולים ומלכודות!

## מטרת המשחק

עזרו לאביר המתגלגל להגיע לסוף המסלול בכל מפה, ותוך כדי התגברו על המכשולים והמלכודות שבדרך. שביל של אור יוביל את האביר במסלול המשחק. אם תצליחו להגיע לסוף המשחק עם לפחות נקודת חיים 1 אתם מנצחים!



## הכנת המשחק

הוציאו את כל התכולה מתחתית הקופסא (כולל הבמה הלבנה) והשתמשו בה למשחק. הניחו את תחתית הקופסא במרכז השולחן. הניחו את ידידות ההזדה הצהובות על דופן הקופסא-ידידת אחת במרכז כל דופן (ראו תמונה).



הניחו את לוח המכשולים החום של לוחות המשחק על הידידות הצהובות בתוך הקופסא.

עליכם לבחור אחת משתי אפשרויות המשחק:

**A GRAND QUEST / MINI QUEST** (ראו אפשרויות משחק).

הניחו את המפה הראשונה על לוח המכשולים (לכל מפה יש מספור מאחור).

הניחו את החלקים שמצויינים על המפה במקום המתאים (סלעים, מחסומים, גשרים, פצצות, שומרים ורשע) והניחו את האביר במקום המתאים לו בלוח, בתחילת המסלול במפה.

בחרו את רמת הקושי מבין שלושת האפשרויות והתאימו את מספר החיים לרמת הקושי. (ראה פסקה בחירת חיים)

קעת האביר מוכן לצאת להרפתקה שלו.

## תכולת המשחק

לוח מכשולים מפלסטיק

4 יח' ידידות צהובות

20 יח' מפות המראות 4 סוגים

של עולמות

אביר מתגלגל

8 יח' מכשולים (2 שערים, 2 גדרות קצרות,

2 גדרות ארוכות, 2 סלעים)

9 יח' מלכודות (4 פצצות, 4 שומרים ורשע)

1 לוח לספירת חיים (שלוש רמות קושי)

1 לב לסימון החיים

1 לוח שמירת משחק

גשר x2

סלע

גדר קצרה

גדר ארוכה



פצצה



שומר



רשע

## אפשרויות משחק

### MINI QUEST

כדי לנצח את המשחק, השחקנים חייבים לעזור לאביר לחצות בבטחה ובהצלחה 5 מפות = עולם 1. ישנם 4 סוגי עולמות:

עולם החוף: מפות עם גב ירוק מספרים 1-5.

עולם ההר: מפות עם גב כחול מספרים 6-10.

עולם מרחבי הממלכה: מפות עם גב אדום מספרים 11-15.

עולם הממלכה: מפות עם גב חום מספרים 16-20.

כאשר השחקנים חצו עולם 1 בהצלחה, הם יכולים לעבור לעולם שאחריו או לשחק את אותו עולם פעם נוספת.

עליהם להתאים מחדש את החיים לפי רמת הקושי שנבחרה ורק אז להתחיל עולם חדש.

### A GRAND QUEST

כדי לנצח את המשחק, השחקנים חייבים לעזור לאביר להציל את היקום ולחצות את כל 20 המפות.

## שמירת משחק

אם מפסיקים לשחק ורוצים להמשיך מאוחר יותר, אפשר לשמור את הנתונים בלוח שמירת המשחק. מעל הלב בוחרים את מספר החיים שיש לנו ומעל המפה בוחרים את מספר המפה שהגענו אליו.

## מהלך המשחק

ברגע שהמשחק מוכן, השחקנים מתמקמים סביב הלוח כך שיוכלו להשתמש ולהזיז את 4 הידידות הצהובות.

עם 4 שחקנים, כל שחקן חייב להשתמש בידית 1.

עם 3 שחקנים, 2 שחקנים משתמשים בידית 1 ושחקן 1 משתמש ב-2 ידידות.

עם 2 שחקנים, כל שחקן חייב להשתמש ב-2 ידידות.

האביר חייב להצליח במשימה שבמפה, להגיע לסופה ורק אז יעבור שלב.



## מומלץ מאוד!

לשתף פעולה ולתקשר יחד, בכדי לשלוט על הלוח בצורה הטובה ביותר ולהתקדם בשלבי המשחק.

## שימו לב!

מומלץ לשחקנים להתאמן על המפה הראשונה בתחילת כל משחק. ברגע שהאביר מגיע לסופה של כל מפה, השחקנים מחליפים למפה הבאה ומניחים את כל החלקים המצויינים עליה.

## סוגי משימות

בכדי לשחרר את הממלכה, יש 6 סוגים שונים של משימות שצריך לבצע בהתאם למפות. בכל מפה יש מסלול שונה של פעולה:

**שביל מואר:** לך במסלול המואר בלי ליפול במלכודות. אם האביר זז מהשביל הוא צריך לחזור לנקודה שבה עזב את השביל.

**שבילים עם פצצות:** לך במסלול המואר בלי ליפול במלכודות וכלי לגעת בפצצות.

**השומרים:** דחוף את השומרים לתוך המלכודות.

**השומרים הממוספרים:** דחוף את השומרים לתוך המלכודות הממוספרות בהתאם (שומר מספר 1 ומלכודת מספר 1)

**הרשע:** בכדי להיפטר מהרשע, צריך קודם להיפטר מהשומרים (הממוספרים או לא) ורק אז לדחוף את הרשע למלכודת שלו.

**סוף מתפוצץ:** 2 מפות דורשות ממך להשתמש בפצצות בדרך מיוחדת (יש אייקון של פצצה מאחורי 2 המפות האלה):

## מפה 10:

כדי להגיע למפה הבאה, חייבים לדחוף את הפצצה לסוף המסלול בכדי לפוצץ את הדלת.

## מפה 20:

אחרי שנפטרם מהשומרים והרשע, עליכם להפיל את כל הפצצות למקום שבו הפלתם את הרשע, ואז תוכלו למקם את האביר על כס המלכות של הרשע, להציל את הממלכה ולנצח.

## בחירת חיים

השחקנים צריכים לבחור את רמת הקושי בתחילת המשחק, ע"י הנחת הלב בלוח החיים ברמה המתאימה:

**רמה קלה (רקע ירוק):** השחקנים מתחילים עם 5 חיים

(להניח את הלב על מספר 5) הם יכולים מקסימום להגיע במשחק ל- 8 חיים.

**רמה רגילה (רקע כחול):** השחקנים מתחילים עם 4 חיים

(להניח את הלב על מספר 4) הם יכולים מקסימום להגיע במשחק ל- 6 חיים.

**רמה קשה (רקע אדום):** השחקנים מתחילים עם 3 חיים

(להניח את הלב על מספר 3) הם יכולים מקסימום להגיע במשחק ל- 4 חיים.

בכל חיים שזוכים/מפסידים, השחקנים מזיזים את הלב בהתאמה בלוח החיים.

## איבוד חיים

חיים הולכים לאיבוד כאשר האביר נופל במלכודת.

מתנגש בפצצה או מפיל את הפצצה למלכודת.

דוחף שומר או רשע למלכודת הלא נכונה.

דוחף את הרשע למלכודת הנכונה, אבל לפני שנפטר מכל השומרים.

תזוזה מיותרת: אם שומר או רשע נופלים לתוך מלכודת מבלי

שהאביר פגע בהם.

האביר ממשיך במשימה באופן רגיל ומאבד חיים 1.

כאשר הוא נופל לתוך מלכודת, או ששומר או רשע נופלים מעצמם למלכודת, אז האביר בנוסף לאיבוד החיים חוזר לתחילת המסלול במפה. מקרה חריג: במפה 10 ובמפה 20 המשימות חייבות להתבצע באופן מושלם. אם האביר עשה שגיאה אחת הוא מאבד חיים וחייבים להתחיל מחדש כולל הנחת החלקים במקומם.

## להרוויח חיים

במפות מסויימות אפשר לזכות בחיים 1, אם האביר מצליח לגעת בסמל החיים (הלב).

## סוף המשחק

המשחק יכול להסתיים ב-2 דרכים:

**ניצחתם:** אם האביר משלים בהצלחה את המפה האחרונה במשחק הנבחר עם לפחות חיים 1 - השחקנים זוכים במשחק!

**הפסדתם:** אם לוח החיים מגיע ל-0 המשחק מסתיים! המשחק נעצר והשחקנים צריכים להתחיל את המשחק מההתחלה.

## משחק על זמן

הוסיפו יותר מתח להרפתקה בעזרת האפליקציה.

## כללים נוספים למשחק על זמן

עליכם לסיים את מסלול המפה לפני שנגמר הזמן.

אם האביר לא הגיע לסוף המפה בזמן הוא מאבד חיים 1.

במקרה שלא עמדתם בזמן: מתחילים את המסלול מחדש, מסדרים שוב את כל החלקים במקומם ומאפסים את הזמן.

**כמובן שמשחקים ומקפידים על כללי המשחק הרגילים.**

**הפעילו את האפליקציה והתחילו לשחק על זמן.**

להורדה סירקו:



**היכון - הכן - שחקו!**

