



## מהלך המשחק:

- בחרו את רמת הקושי לפני תחילת המשחק.
- שיםו לב! בקולי אתגר הירוקים בלבד, הכנה למשחק שונה - מוצאים את הארכיחסים שיש בהם צבע יירוק + אריח צהוב של המלונה. בغالל שאלו אתגרים של 3/3) ראו תמונה.

### הכנה לאתגר הירוק:



## קולי אתגר

צבע הקולפים מצינים את רמת הקושי:



**ירוק:** קל 3/3 ריבועים



**צהוב:** קל 4/4 ריבועים  
(רמזים ניתנים)



**כתום:** בינוני 4/4 ריבועים  
(רמז אחד ניתן)



**אדום:** קשה ומאתגר 4\*4 ריבועים  
(לא ניתן רמז)



## צד האתגר



## צד הפתרון



## פתרון האתגר



## שחקן 1 • גיל 5+

### המשחק מכיל:

- 60 קולי אתגר (פתרונות הצד השני)
- 9 אריחים (2 מרובעים ו-7 מלבנים)

### מטרות המשחק:

בוקסר רוצה להגיע הביתה והוא זקוק לעזרה מהחברים שלו כדי למצוא את הדרך!  
הניחו את הארכיחסים 3/3 ריבועים או 4/4 ריבועים כך שייתאימו לדוגמא בקוף האתגר.  
הקלף תמיד מראה איפה לשים את בוקסר הכלב בתחילת המשחק.  
לפעמים חבר אחד/שניים יופיעו בקוף האתגר כדי לעזור לכם למצוא את הדרך.



## פאול וב שלבי שחזור 1

+5

# Mindo™ משחק הלוגי הראשון שלי!

בוקסר רוצה להגיע הביתה אבל הוא צריך עזרה מהחברים כדי למצוא את הדרך!  
סובבו והניחו את הארכיחסים לפי הצבעים בקהלפ האתגר.  
יש רק פתרון אחד... האם אתם תוכלו לפתור אותו?  
הכלבים החמודים יתנו לכם שעות של אתגר, הנהה וכי!



60

רמות

4 רמות

פאוול נון

פאוול נון



## עוד בסדרה:



## שלב טרום משחק

ילדים שעדיין קשה להם לפתור את האתגר הקל-הצבע הירוק.  
ניתן להתחילה בשלב לימודי ומכoon.

- התחלו ברמת הקושי הירוקה.
- הניחו בערימה את צד הפתרונות עם הציורים חשופים לפני מעלה וכך נסו לעשות העתקה לצירום בפתרון כמו בקהל.
- ברגע שהילד/ה שולטים בהתאם לפאי הציורים אפשר לאתגר אותם ולשחק במשחק עם האתגרים ללא חשיפה של הפתרונות. (ראו מהלך משחק).



## זכור!

לארים יש שני צדים עם תמונות וצבעים שונים. שימו לב שאטם בוחרים את הצד הנכון. אריכים מלנבים שני הריבועים בהם באותו הצבע ניתן לסובב ולהניח בכיוונים שונים.



שני המיצבים נכונים גם אם מראים אופקית אחת בפתרון.

## ניצחון/הצלחה במשחק:

ברגע שפתרתם את כל הקלפים של רמת קושי מסויימת בהצלחה, עברו לרמת קושי מאתגרות יותר.



- פטרו את האתגרים בהדרגה לפי המספר (החל מאתגר הנמוך ביותר באותה הצבע).
- קחו קלף אתגר והניחו אותו בוקסר הכלב ראשון, בהתאם למקום שנמצא בקהל.
- אם ניתנו רמזים - (הופיעו חברים שבאו לעזור) הניחו גם אותם במקום המתאים שנראה בקהל האתגר.



- עכשו התאימו את שאר האריכים בהתאם לפי הצבעים המופיעים בקהל האתגר.



## המשך מהלך המשחק:

- שאר האתגרים **ازוב/כתום/אדום** משתמשים בכל 9 האריכים.



- הניחו בערימה את הקלפים ברמת הקושי שבחרתם כצד האתגר לפני מעלה. צד הפתרונות לפני מטה-הצד עם התמונות)

