

ZIMBOS!

פירמידות הכילים



הפילים ערוכים להופעה ומוכנים להרשים.
עזרו לצוות הקרקס בבניית הפירמידה, אבל אל תתנו להם ליפול!
כל אחד בתורו, יטיל את הקוביה ויגלה כמה פילים עליו להוסיף לפירמידה.
הניחו את הפיל האחרון על הפירמידה ונצחו במשחק.

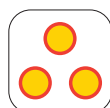
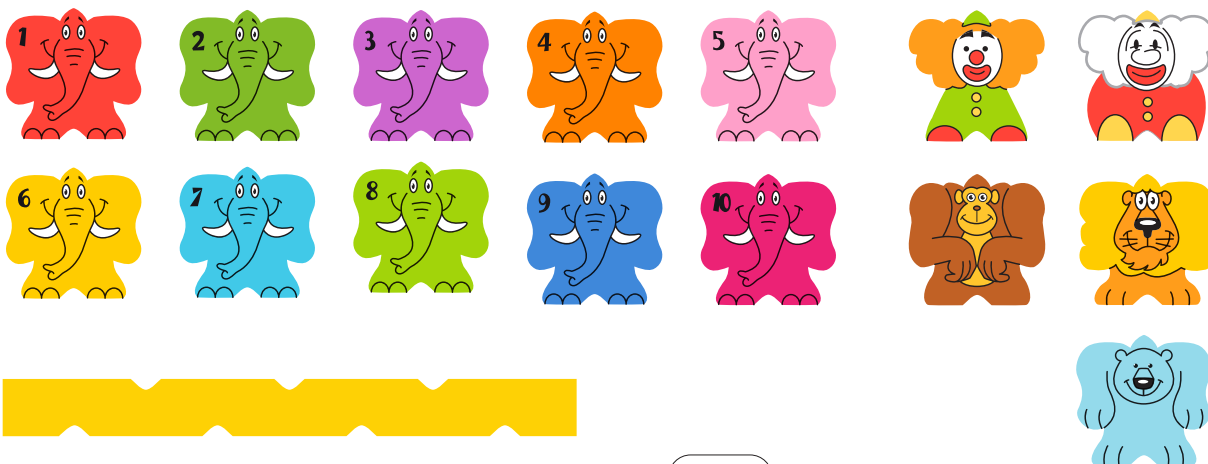
המשחק כולל:

10 פילים מעץ

5 ג'וקרים: 2 ליצנים, אריה אחד, דב אחד

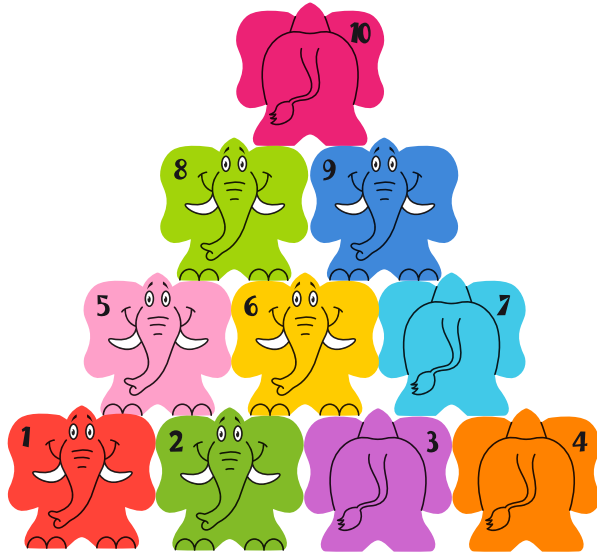
3 קורות מעץ בגדלים שונים

קובייה אחת



מטרת המשחק:

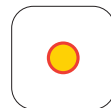
להניח בהצלחה את הפיל העשירי על ראש הפירמידה מבלי שהפירמידה תתמוטט.



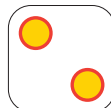
איך משחקים?

השחקן הצעיר ביותר מתחיל במשחק, המשחק יתנהל בכיוון השעון. כל אחד בתורו מטיל את הקובייה

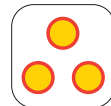
אם הטלת אחת, הוסף פיל אחד לפירמידה



אם הטלת שתיים, הוסף שני פילים לפירמידה



אם הטלת שלוש, הוסף שלושה פילים לפירמידה



אם הטלת כוכב, הוסף לפירמידה קורה או ג'וקר



בבניית הפירמידה, הוסיפו את הפילים לפי סדר המספרים.
מתחילים בפיל מספר 1 עד פיל מספר 10.



לדוגמא- אם לשחקן הראשון במשחק יצא



עליו להוסיף את פילים מספר



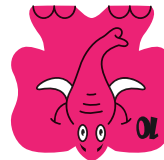
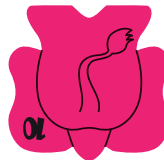
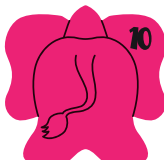
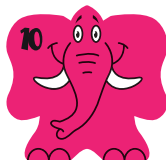
לדוגמא- אם לשחקן השני במשחק יצא



עליו להוסיף את פילים מספר

הניחו כל פיל חדש מעל או באותה שורה כמו הפיל הקודם,
אך לעולם לא מתחתיו.

ניתן להניח את הפילים בפירמידה בכל אחד מהמצבים הבאים:



איך מנצחים:

השחקן שהניח את פיל מספר 10 על הפירמידה מבלי שתיפול, הוא הזוכה.
אם הפירמידה מתמוטטת,
התחילו משחק חדש והמשיכו לשחק עד שיהיה זוכה.

